

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

Mini-sebran

Propósito:

El programa contribuye al reconocimiento, aprendizaje y utilización del teclado, así como al adiestramiento del manejo del ratón.

Palabras Claves:

Juegos educativos, formas, colores.

Compatibilidad con:

Pantalla táctil	<input checked="" type="checkbox"/>	Teclado adaptado	<input type="checkbox"/>	Puntero cefálico	<input checked="" type="checkbox"/>	Software audibles	<input type="checkbox"/>
Switch	<input checked="" type="checkbox"/>	Mouse gigante	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<input type="text"/>		

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
x			x	x	x	x	x	x

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

2

3

Educación Superior

Especialidad



Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas

Permite distintas modalidades de uso: individual, grupal, trabajo colaborativo. Desarrolla la identificación de patrones.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras

Apoyo intermitente Apoyo intensivo

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar

Otras

Sugerencias Metodológicas de Uso

Conozca el recurso antes de utilizarlo con los estudiantes. Explore sus distintos componentes y las actividades que propone. Lea el manual de usuario incluido en formato digital en el recurso.

Comentario Experto

Comentario de Experto

Se recomienda incluir en Catálogo en Red por ser un software que en todo momento estimula el desarrollo de habilidades en un ambiente lleno de estímulos sonoros adecuadas a la edad de trabajo.

Nombre del Experto

Ignacio Camarda

Descripción General

Programa gratuito con juegos educativos para niños de entre 2 a 6 años. Incluye ocho actividades diversas, entre las que propone ejercicios con siluetas, juegos sencillos para familiarizarse con los colores, los números y las letras.

Materiales de Apoyo

Modalidad de Software

Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input type="checkbox"/>	Juegos	<input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia	<input type="checkbox"/>
Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/>		

Link de descarga

<http://www.wartoft.nu/software/minisebran/spanish.aspx>

Observaciones

Además precisa que Microsofts .NET Framework este instalado en su ordenador. Si está funcionando bajo Windows XP, probablemente esté instalado ya en su ordenador. Si no, lo puede descargar en la página Web siguiente: <http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=26>