

## FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

**Título/Nombre del Recurso**

**Descubrir**

**Propósito:**

Descubrir permite trabajar la atención, estimulación, observación de reacción, seguimiento visual, etc., especialmente en niños que presenten discapacidades múltiples y profundas.

**Palabras Claves:**

Causa-efecto, seguimiento visual, reacción.

**Compatibilidad con:**

Pantalla táctil	x	Teclado adaptado		Puntero cefálico	x	Software audibles	
Switch	x	Mouse gigante	x	Otros	Pantalla táctil, Pizarra digital interactiva (PDI).		

**Nivel Educativo (Marcar con equis)**

**Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:**

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
x		x	x	x	x		x	

**Ed. Parvularia**

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

**Ed. Básica**

1

2

3

4

5

6

7

8

**Ed. Media HC**

1

2

3

4

**Educación Media TP**

**Especialidad**

**Educación Especial**

**Nivel prebásico**

**Nivel Básico**

**Nivel Laboral**

Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			

Educación Superior

Especialidad

**Educación especial:**

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

Habilidades básicas de reacción y seguimiento visual.

**Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)**

**Educación Básica**

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

**Educación Media**

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

**Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)**

**Artes Musicales**

**Educación Física**

**Religión**

**Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)**

**TODOS**

**Contenidos Curriculares Principales**  
-----

**Potencialidades Pedagógicas**  
Conciencia básica de la pantalla  
• Seguimiento visual  
• Observación de las reacciones del alumno frente a las acciones en la pantalla  
• Estímulo de la acción al activar un conmutador o el mouse  
• Sentido de causa y efecto  
• Conciencia de la contingencia (comprensión entre la acción sobre el switch y la reacción de la computadora)  
• Valoración del nivel de respuesta a la contingencia  
• Anticipación

**Objetivos Fundamentales por Nivel**  
-----

**Cobertura Temporal**

Clase  Una Unidad de Aprendizaje  Varias Unidades de Aprendizaje  Año Completo

**Modalidad de Trabajo**

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca)  Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio)  Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases)  Otras   
Apoyo intermitente  Apoyo intensivo

**Habilidades a Desarrollar**

Recordar  Descubrir  Aplicar  Crear  Evaluar   
Otras  **Causa-efecto**

### Sugerencias Metodológicas de Uso

Revisar y probar el software con opciones de hardware (switch con mouse adaptado o pantalla táctil o pizarra digital interactiva) detenidamente antes de utilizar con algún alumno. Utilizar previamente para familiarizarse con el programa.

### Comentario Experto

Comentario de Experto

Herramienta que permite desarrollar habilidades básicas de causa-efecto entre otras, las cuales son las que deben ser estimuladas en el inicio del período de rehabilitación y aprendizaje, aunque no existen muchos programas en donde se trabajen tales habilidades.

Nombre del Experto

IGNACIO CAMARDA

### Descripción General

Programa diseñado para trabajar atención, estimulación, observación de reacción, etc. especialmente en niños que presenten D. Múltiple y motora. El software puede utilizarse mediante un switch estándar conectado a un mouse adaptado o directamente a través del clic del mouse.

### Materiales de Apoyo

-----

#### Modalidad de Software

Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input type="checkbox"/>	Juegos	<input type="checkbox"/>	Material de Referencia	<input type="checkbox"/>
Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/>		

#### Link de descarga:

[http://www.antoniosacco.com.ar/descubrir.htm#descubrir\\_req](http://www.antoniosacco.com.ar/descubrir.htm#descubrir_req)