

## FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

**Título/Nombre del Recurso**

**Toca la Pantalla**

**Propósito:**

Toca la pantalla tiene como objeto facilitar el trabajo en actividades de estimulación, causa-efecto, incentivación de movimientos, etc.

**Palabras Claves:**

causa; efecto; seguimiento; visual; incentivar; movimiento

**Compatibilidad con:**

Pantalla táctil	x	Teclado adaptado		Puntero cefálico	x	Software audibles	
Switch	x	Mouse gigante	x	Otros	Pizarra digital interactiva (PID).		

**Nivel Educativo (Marcar con equis)**

**Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:**

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
x	x	x	x	x	x		x	

**Ed. Parvularia**

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

**Ed. Básica**

1	2	3	4	5	6	7	8

**Ed. Media HC**

1	2	3	4

**Educación Media TP**

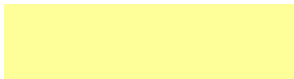
**Especialidad**

**Educación Especial**

Nivel prebásico						Nivel Básico										Nivel Laboral		
Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			

**Educación Superior**

**Especialidad**



**Educación especial:**

**Orientación y movilidad**

**Técnicas instrumentales**

**Desempeño personal y social**

**Cultura y comunicación**

**Otros**

**Habilidades básicas de reacción y seguimiento visual.**

**Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)**

**Educación Básica**

**Lenguaje y Comunicación**

**Idioma Extranjero**

**Educación Matemática**

**Ciencias Naturales**

**Historia, Geografía y Ciencias Sociales**

**Educación Tecnológica**

**Educación Artística**

**Educación Física**

**Orientación**

**Religión**

**Objetivos Fundamentales**

**Educación Media**

**Lengua Castellana**

**Idioma Extranjero**

**Matemática**

**Historia y Ciencias Sociales**

**Filosofía y Psicología**

**Ciencias Naturales: Biología**

**Ciencias Naturales: Física**

**Ciencias Naturales: Química**

**Educación Tecnológica**

**Artes Visuales**

**Artes Musicales**

Transversales (OFT)

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

### Contenidos Curriculares Principales

-----

### Potencialidades Pedagógicas

- Conciencia básica de la pantalla.
- Seguimiento visual.
- Observación de las reacciones del alumno frente a las acciones en la pantalla.
- Estímulo de la acción al activar un conmutador o el mouse.
- Sentido de causa y efecto.
- Conciencia de la contingencia (comprensión entre la acción sobre el switch y la reacción de la computadora).
- Anticipación.

### Objetivos Fundamentales por Nivel

-----

### Cobertura Temporal

Clase

Una Unidad de Aprendizaje

Varias Unidades de Aprendizaje

Año Completo

### Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca)

Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio)

Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases)

Otras

Apoyo intermitente

Apoyo intensivo

### Habilidades a Desarrollar

Recordar

Descubrir

Aplicar

Crear

Evaluar

Otras

Causa-efecto

### Sugerencias Metodológicas de Uso

Revisar y probar el software con opciones de hardware (switch con mouse adaptado o pantalla táctil o pizarra digital interactiva) detenidamente antes de utilizar con algún alumno. Utilizar previamente para familiarizarse con el programa.

### Comentario Experto

Comentario de Experto

Software de trabajo enfocado en el desarrollo de habilidades de causa-efecto y anticipación, actualmente existen pocos programas que estimulen estas habilidades.

Nombre del Experto

IGNACIO CAMARDA

### Descripción General

Software diseñado para trabajar especialmente con niños que presenten D. Múltiple y motora. Se puede utilizar mediante un switch estándar conectado a un mouse adaptado o directamente a través del clic del mouse, además de pantalla táctil o pizarra digital interactiva.

### Materiales de Apoyo

-----

#### Modalidad de Software

Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input type="checkbox"/>	Juegos	<input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia	<input type="checkbox"/>
Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/>		

### Link de descarga

[http://www.antoniosacco.com.ar/tlp.htm#tlp\\_req](http://www.antoniosacco.com.ar/tlp.htm#tlp_req)

### Observaciones

- (Opcionalmente) un pulsador, conectado a un mouse adaptado.
- (Opcionalmente) una pantalla táctil.
- (Opcionalmente) una pizarra digital interactiva (PDI).